

FTTB Race 2022

ATSV Sebaldsbrück

Ausschreibung



1. Allgemein

Termin: 22.01.2022 bis 22.01.2022
Veranstalter: ATSV Sebaldsbrück

Austragungsorte:

Name: Sporthalle beim Sattelhof
Straße: Beim Sattelhof
PLZ / Ort: 28309 Bremen
Hallenkontakt: Jonny Langkowski 015786829140
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: 60min vorher

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.12.2021
Meldeschluss Online: 21.01.2022 15:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	22.01.2022 15:00 Uhr	Offen für:	ITTF
Endzeit:	22.01.2022 17:59 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	14
		Startgeld:	5,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Gewo & Donic
Anzahl der Tische: 6
Tischfarbe: grün
Ballmarke: DHS
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Jonny Langkowski	Telefon Privat:	-
Straße:	Alter Postweg 22a	Telefon Geschäft:	+49 1578 6829140
PLZ:	28207	Telefon Mobil:	+49 1578 6829140
Ort:	Bremen	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	jonny.langkowski@atsv-sebaldsbrueck.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.