

1. Kreisklasse Senioren 40

Gruppen-Spielplan



Bemerkungen: RR: 11.01.24- 30.04.24 (im gegenseitigen Einvernehmen ab 08.01.24 möglich) Bremer SC: auch in der RR - Heimspiele Donnerstag ab 20:30 Uhr in der Halle An der Gede

Datum, Uhrzeit (Lokal)		Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 01.09.2023	19:45 (1)	TSV Lesum-Burgdamm II	Bremer SC II	5:5
Mi. 13.09.2023	20:00 (1)	SV Hemelingen	SG Bremen-Ost e.V. II	6:1
Mi. 20.09.2023	20:00 (1)	TSV Lesum-Burgdamm II	TSV Osterholz-Tenever	6:1
Do. 21.09.2023	20:30	Bremer SC II	SV Hemelingen	1:6
Fr. 29.09.2023	19:30 (1)	TSV Osterholz-Tenever	Bremer SC II	1:6
Mi. 04.10.2023	19:30 (1)	SC Vahr/Blockdiek	Bremer SC II	6:2
Fr. 06.10.2023	19:30 (1)	TuRa Bremen II	TSV Lesum-Burgdamm II	5:5
	19:30 (1)	TSV Osterholz-Tenever	SG Bremen-Ost e.V. II	6:0 W
Mi. 11.10.2023	20:00 (1)	SV Hemelingen	TuRa Bremen II	6:1
Do. 12.10.2023	20:30	Bremer SC II	SG Bremen-Ost e.V. II	3:6
Di. 17.10.2023	19:15 (1)	Polizei SV Bremen	SV Hemelingen	3:6
Mi. 18.10.2023	19:30 (1)	SC Vahr/Blockdiek	TSV Osterholz-Tenever	6:2
Di. 24.10.2023	19:15 (1)	Polizei SV Bremen	SC Vahr/Blockdiek	6:4
Mi. 25.10.2023	19:30 (2)	SG Bremen-Ost e.V. II	TuRa Bremen II	6:1
Do. 02.11.2023	20:30	Bremer SC II	Polizei SV Bremen	1:6
Fr. 03.11.2023	19:30 (1)	TuRa Bremen II	SC Vahr/Blockdiek	3:6
Mi. 08.11.2023	19:30 (2)	SG Bremen-Ost e.V. II	Polizei SV Bremen	1:6
	20:00 h (2)	SV Hemelingen	SC Vahr/Blockdiek	6:3
Di. 14.11.2023	19:15 (1)	Polizei SV Bremen	TSV Osterholz-Tenever	6:0
Mi. 22.11.2023	19:30 (1)	SC Vahr/Blockdiek	SG Bremen-Ost e.V. II	5:5
	20:00 h (2)	SV Hemelingen	TSV Osterholz-Tenever	6:3
Fr. 24.11.2023	19:45 v (1)	TSV Lesum-Burgdamm II	SC Vahr/Blockdiek	6:3
Mi. 29.11.2023	19:30 (2)	SG Bremen-Ost e.V. II	TSV Lesum-Burgdamm II	5:5
Fr. 01.12.2023	19:30 (1)	TSV Osterholz-Tenever	TuRa Bremen II	4:6
Di. 05.12.2023	19:15 (1)	Polizei SV Bremen	TSV Lesum-Burgdamm II	6:0
Do. 07.12.2023	20:30 v	Bremer SC II	TuRa Bremen II	6:1
Fr. 08.12.2023	19:45 (1)	TSV Lesum-Burgdamm II	SV Hemelingen	0:6 NA
	20:00 v (1)	TuRa Bremen II	Polizei SV Bremen	0:6