

Bezirk Ludwigsburg 2022/23

Herren Bezirksklasse A Gr.1

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

Spielleiter-Kontaktadresse

Hahnenkratt, Rolf, Arnaudstr. 16, 75417 Mühlacker, Mobil:
01797052497, Tel.: 07041/41306, rolf.hahnenkratt@t-online.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|----------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------|
| Sa. 24.09.2022 18:00 (1) | TV Mundelsheim | TTG Marbach-Rielingshausen II | 9:0 |
| Sa. 08.10.2022 18:00 (1) | TTG Marbach-Rielingshausen II | TV Großbottwar II | 9:3 |
| Sa. 22.10.2022 18:00 (1) | TTG Marbach-Rielingshausen II | SV Salamander Kornwestheim III | 2:9 |
| Sa. 29.10.2022 18:00 (1) | RKV-06 Neckarweihingen | TTG Marbach-Rielingshausen II | 9:3 |
| Sa. 05.11.2022 18:00 (1) | TTG Marbach-Rielingshausen II | TTC Bietigheim-Bissingen VIII | 7:9 |
| Sa. 19.11.2022 18:00 (1) | TTG Marbach-Rielingshausen II | TSV Korntal III | 5:9 |
| Sa. 26.11.2022 15:30 (1) | TTV Pleidelsheim | TTG Marbach-Rielingshausen II | 7:9 |
| Sa. 03.12.2022 18:30 (1) | TSG Steinheim/M. II | TTG Marbach-Rielingshausen II | 8:8 |
| Sa. 21.01.2023 18:30 (1) | TTC Bietigheim-Bissingen VIII | TTG Marbach-Rielingshausen II | 9:3 |
| Sa. 28.01.2023 18:00 (1) | TTG Marbach-Rielingshausen II | RKV-06 Neckarweihingen | 7:9 |
| Sa. 04.02.2023 15:00 (1) | TV Großbottwar II | TTG Marbach-Rielingshausen II | 8:8 |
| Sa. 04.03.2023 19:00 v (1) | SV Salamander Kornwestheim III | TTG Marbach-Rielingshausen II | 8:8 |
| Sa. 11.03.2023 18:00 (1) | TTG Marbach-Rielingshausen II | TV Mundelsheim | 6:9 |
| Sa. 18.03.2023 18:00 (1) | TSV Korntal III | TTG Marbach-Rielingshausen II | 9:2 |
| Sa. 25.03.2023 18:00 (1) | TTG Marbach-Rielingshausen II | TSG Steinheim/M. II | 9:7 |
| Sa. 15.04.2023 18:00 (1) | TTG Marbach-Rielingshausen II | TTV Pleidelsheim | 9:3 |