

Bezirk Schwaben-Nord 2021/22

Herren Bezirksklasse D Gruppe 10 Günzburg (3er) (Bayerischer TTV - Schwaben-Nord)



Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	TSV Krumbach IV	5	5	0	0	45:5	+40	10:0
2	TSV Dinkelscherben III	5	3	0	2	27:23	+4	6:4
3	SpVgg Langenneufnach IV	5	3	0	2	26:24	+2	6:4
4	VfL Günzburg V	5	2	0	3	23:27	-4	4:6
5	SV Ettenbeuren 46 III	5	2	0	3	23:27	-4	4:6
6	FC Reflexa Rettenbach III	5	0	0	5	6:44	-38	0:10
▼ 7	TSV Burtenbach III	zurückgezogen/gestrichen am 18.11.2021						
▼ 8	TSG Thannhausen V	zurückgezogen/gestrichen am 20.09.2021						

Spielleiter-Kontaktadresse

Stöppel, Rudolf, Enderlestr. 10, 89343 Jettingen-Scheppach, Tel.:
08225-1617, aussierudi@online.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 17.09.2021 19:00 (1)	SV Ettenbeuren 46 III	TSV Krumbach IV	2:8
Do. 23.09.2021 20:00 (1)	FC Reflexa Rettenbach III	VfL Günzburg V	0:10
Fr. 01.10.2021 20:15 (1)	TSV Burtenbach III	VfL Günzburg V	5:5 Z
Sa. 02.10.2021 19:00 (1)	TSV Krumbach IV	FC Reflexa Rettenbach III	10:0
So. 10.10.2021 17:00 (1)	VfL Günzburg V	SV Ettenbeuren 46 III	2:8
Sa. 16.10.2021 19:00 (1)	TSV Krumbach IV	TSV Burtenbach III	7:3 Z
Fr. 22.10.2021 20:00 (1)	TSV Dinkelscherben III	FC Reflexa Rettenbach III	8:2
20:15 (1)	TSV Burtenbach III	SpVgg Langenneufnach IV	3:7 Z
So. 24.10.2021 17:00 (1)	VfL Günzburg V	TSV Krumbach IV	0:10
Mo. 25.10.2021 20:15 (1)	SpVgg Langenneufnach IV	SV Ettenbeuren 46 III	7:3
Sa. 30.10.2021 19:00 v (1)	TSV Krumbach IV	TSV Dinkelscherben III	7:3
Do. 11.11.2021 20:00 (1)	FC Reflexa Rettenbach III	SV Ettenbeuren 46 III	4:6
Mo. 15.11.2021 20:00 (1)	TSV Dinkelscherben III	SV Ettenbeuren 46 III	6:4
20:15 (1)	SpVgg Langenneufnach IV	VfL Günzburg V	9:1
Mo. 14.03.2022 20:15 v (1)	SpVgg Langenneufnach IV	FC Reflexa Rettenbach III	10:0 NA
Mo. 21.03.2022 20:00 v (1)	TSV Dinkelscherben III	SpVgg Langenneufnach IV	10:0 NA
Fr. 25.03.2022 20:00 v (1)	TSV Dinkelscherben III	VfL Günzburg V	0:10 NA
Mo. 28.03.2022 20:15 (1)	SpVgg Langenneufnach IV	TSV Krumbach IV	0:10 NA

