

Tischtennis-Kreisverband Schaumburg 2013/14

2. Kreisklasse Qualifikation Staffel A

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	TS Rusbend (wS)	6	5	1	0	41:26	+15	11:1
2	TTC Borstel III	6	4	1	1	39:27	+12	9:3
3	SC Deckbergen-Schaumburg	6	3	1	2	35:31	+4	7:5
4	SC Deckbergen-Schaumburg (wS)	6	2	2	2	33:34	-1	6:6
5	TSV Steinbergen II	6	1	1	4	29:36	-7	3:9
6	TV Bergkrug IV	6	1	1	4	28:39	-11	3:9
7	TS Rusbend II	6	1	1	4	27:39	-12	3:9

Spielleiter-Kontaktadresse

Röwe, Rüdiger, Steinbult 8, 31867 Hilsede, Mobil: 01525 2660522,
Tel.: 050439299726, spielleitung@yahoo.com

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Mo. 02.09.2013 18:00 (1)	TS Rusbend (wS)	TS Rusbend II	7:5
Mi. 04.09.2013 17:30 (1)	SC Deckbergen-Schaumburg	SC Deckbergen-Schaumburg (wS)	6:6
Fr. 13.09.2013 18:00 (1)	SC Deckbergen-Schaumburg (wS)	TV Bergkrug IV	7:3
Mo. 16.09.2013 18:00 (1)	SC Deckbergen-Schaumburg (wS)	TS Rusbend II	5:7
Mi. 18.09.2013 17:30 (1)	SC Deckbergen-Schaumburg	TS Rusbend (wS)	3:7
Fr. 20.09.2013 18:00 (1)	TS Rusbend II	TTC Borstel III	3:7
Mi. 25.09.2013 18:00 (1)	TTC Borstel III	TS Rusbend (wS)	5:7
Fr. 25.10.2013 17:30 (1)	TSV Steinbergen II	TV Bergkrug IV	5:7
18:00 (1)	SC Deckbergen-Schaumburg (wS)	TTC Borstel III	6:6
18:15 v (1)	TS Rusbend II	SC Deckbergen-Schaumburg	4:7
Mi. 06.11.2013 17:30 v (1)	SC Deckbergen-Schaumburg	TSV Steinbergen II	7:3
Mo. 11.11.2013 18:15 v (1)	TS Rusbend II	TV Bergkrug IV	6:6
Fr. 15.11.2013 18:00 (1)	TSV Steinbergen II	SC Deckbergen-Schaumburg (wS)	5:7
18:00 (1)	TV Bergkrug IV	SC Deckbergen-Schaumburg	4:7
Fr. 22.11.2013 18:00 (1)	TV Bergkrug IV	TTC Borstel III	3:7
Mi. 27.11.2013 18:00 (1)	TTC Borstel III	SC Deckbergen-Schaumburg	7:5
Mo. 02.12.2013 18:15 v (1)	TS Rusbend (wS)	SC Deckbergen-Schaumburg (wS)	7:2
Mi. 04.12.2013 18:00 (1)	TTC Borstel III	TSV Steinbergen II	7:3
Fr. 06.12.2013 17:30 v (1)	TSV Steinbergen II	TS Rusbend II	7:2
Mo. 09.12.2013 18:00 v (1)	TS Rusbend (wS)	TSV Steinbergen II	6:6
Fr. 13.12.2013 18:15 v (1)	TV Bergkrug IV	TS Rusbend (wS)	5:7