

# Bezirk Stuttgart 2023/24

## Herren Kreisliga A Gr. 2

Spielbericht (genehmigt)



### Schneeschuhverein Stuttgart : TV Obertürkheim - 9 : 0

05.02.2024, 19:30 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.2 Lasar, Ulrich	1	1.3 Bröckl, Jürgen
2	1.3 Bauer, Holger	2	1.4 Bantleon, Markus
3	1.4 Maleck, Benjamin	3	1.5 Wismann, Tobias
4	1.5 Speh, Ulrich	4	1.6 Weiß, Timo
5	1.6 Frey, Rainer	5	1.7 Hahn, Tobias
6	2.2 Müller, Rolf	6	1.10 Sprenger, Sebastian
D1	Bauer, Holger/Maleck, Benjamin	D1	Bröckl, Jürgen/Bantleon, Markus
D2	Lasar, Ulrich/Speh, Ulrich	D2	Wismann, Tobias/Weiß, Timo
D3	Frey, Rainer/Müller, Rolf	D3	Hahn, Tobias/Sprenger, Sebastian

	Schneeschuhverein Stuttgart	TV Obertürkheim	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Bauer, Holger Maleck, Benjamin	Wismann, Tobias Weiß, Timo	11:5	11:4	11:8			3:0	1:0
D2-D1	Lasar, Ulrich Speh, Ulrich	Bröckl, Jürgen Bantleon, Markus	11:8	9:11	11:4	11:9		3:1	1:0
D3-D3	Frey, Rainer Müller, Rolf	Hahn, Tobias Sprenger, Sebastian	11:6	11:3	11:4			3:0	1:0
1-2	Lasar, Ulrich	Bantleon, Markus	11:5	3:11	11:4	11:9		3:1	1:0
2-1	Bauer, Holger	Bröckl, Jürgen	11:3	11:0	11:7			3:0	1:0
3-4	Maleck, Benjamin	Weiß, Timo	11:6	8:11	11:9	14:12		3:1	1:0
4-3	Speh, Ulrich	Wismann, Tobias	8:11	11:7	11:8	11:5		3:1	1:0
5-6	Frey, Rainer	Sprenger, Sebastian	11:5	11:7	11:2			3:0	1:0
6-5	Müller, Rolf	Hahn, Tobias	11:5	11:7	11:9			3:0	1:0
1-1	Lasar, Ulrich	Bröckl, Jürgen							
2-2	Bauer, Holger	Bantleon, Markus							
3-3	Maleck, Benjamin	Wismann, Tobias							
4-4	Speh, Ulrich	Weiß, Timo							
5-5	Frey, Rainer	Hahn, Tobias							
6-6	Müller, Rolf	Sprenger, Sebastian							
D1-D1	Bauer, Holger Maleck, Benjamin	Bröckl, Jürgen Bantleon, Markus							
			Bälle: 328:205					<b>27:4</b>	<b>9:0</b>

Spielbeginn: 19:30 Uhr - Spielende: 21:00

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 05.02.24 21:55

Letzte Änderung Admin: 09.02.24 16:37