



Bremen-Liga Herren

Spielbericht (genehmigt)

SG Aumund-Vegesack II : ATSV Habenhausen III - 4 : 9

27.11.2024, 20:15 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.1 Laedtke, Markus	1	3.1 Mönch, Holger
2	2.2 Wantoch, Christian	2	3.3 Pilster, Johann Friedrich (SBEM)
3	2.3 Ledrich, Kai	3	3.5 Hohmann, Maik
4	2.4 Keshtyar, Samir	4	3.6 Meinen, Tammo
5	2.5 Malorny, Klaus	5	3.8 Bödeker, Georg
6	2.6 Akdah, Abdullah (SBEM)	6	3.9 Stritzke, Michael
D1	Laedtke, Markus/Wantoch, Christian	D1	Mönch, Holger/Hohmann, Maik
D2	Ledrich, Kai/Akdah, Abdullah	D2	Pilster, Johann Friedrich/Stritzke, Michael
D3	Keshtyar, Samir/Malorny, Klaus	D3	Meinen, Tammo/Bödeker, Georg

	SG Aumund-Vegesack II	ATSV Habenhausen III	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Laedtke, Markus Wantoch, Christian	Pilster, Johann Friedrich Stritzke, Michael	8:11	7:11	6:11			0:3	0:1
D2-D1	Ledrich, Kai Akdah, Abdullah	Mönch, Holger Hohmann, Maik	7:11	7:11	6:11			0:3	0:1
D3-D3	Keshtyar, Samir Malorny, Klaus	Meinen, Tammo Bödeker, Georg	8:11	8:11	11:6	7:11		1:3	0:1
1-2	Laedtke, Markus	Pilster, Johann Friedrich	11:8	12:14	13:15	11:8	9:11	2:3	0:1
2-1	Wantoch, Christian	Mönch, Holger	9:11	4:11	3:11			0:3	0:1
3-4	Ledrich, Kai	Meinen, Tammo	14:12	11:7	11:9			3:0	1:0
4-3	Keshtyar, Samir	Hohmann, Maik	12:10	11:9	11:13	11:4		3:1	1:0
5-6	Malorny, Klaus	Stritzke, Michael	5:11	11:9	11:8	12:10		3:1	1:0
6-5	Akdah, Abdullah	Bödeker, Georg	6:11	6:11	6:11			0:3	0:1
1-1	Laedtke, Markus	Mönch, Holger	10:12	9:11	10:12			0:3	0:1
2-2	Wantoch, Christian	Pilster, Johann Friedrich	4:11	6:11	11:8	8:11		1:3	0:1
3-3	Ledrich, Kai	Hohmann, Maik	11:9	7:11	11:9	11:9		3:1	1:0
4-4	Keshtyar, Samir	Meinen, Tammo	3:11	0:11	11:5	11:9	9:11	2:3	0:1
5-5	Malorny, Klaus	Bödeker, Georg							
6-6	Akdah, Abdullah	Stritzke, Michael							
D1-D1	Laedtke, Markus Wantoch, Christian	Mönch, Holger Hohmann, Maik							
								Bälle: 417:490	18:30 4:9

Spielbeginn: 20:15 Uhr - Spielende: 23:00

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 28.11.24 09:34

Letzte Änderung Admin: 28.11.24 17:09