

Tischtennis-Bezirksverband Lüneburg 2022/23

Bezirksliga Herren ROW/STD

Spielbericht (genehmigt)



TV Sottrum : Post SV Stade III - 8 : 8

20.02.2023, 20:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Itzen, Michael	1	3.1 Müssig, Thomas
2	1.2 Lüßen, Jens	2	3.2 Burmester, Torsten
3	1.3 Lamprecht, Philipp	3	3.4 Schwarz, Tim
4	1.4 Milosch, Andre	4	3.5 Völkers, Christoph
5	1.5 Itzen, Marc	5	3.7 Burmester, Kolja
6	1.6 Lüßen, Klaus	6	3.9 Staib, Daniel
D1	Itzen, Michael/Lüßen, Jens	D1	Burmester, Torsten/Schwarz, Tim
D2	Lamprecht, Philipp/Lüßen, Klaus	D2	Müssig, Thomas/Staib, Daniel
D3	Milosch, Andre/Itzen, Marc	D3	Völkers, Christoph/Burmester, Kolja

	TV Sottrum	Post SV Stade III	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Itzen, Michael Lüßen, Jens	Müssig, Thomas Staib, Daniel	10:12	9:11	11:6	7:11		1:3	0:1
D2-D1	Lamprecht, Philipp Lüßen, Klaus	Burmester, Torsten Schwarz, Tim	7:11	6:11	10:12			0:3	0:1
D3-D3	Milosch, Andre Itzen, Marc	Völkers, Christoph Burmester, Kolja	11:7	8:11	13:11	11:5		3:1	1:0
1-2	Itzen, Michael	Burmester, Torsten	8:11	11:9	11:6	9:11	13:11	3:2	1:0
2-1	Lüßen, Jens	Müssig, Thomas	13:11	11:4	11:7			3:0	1:0
3-4	Lamprecht, Philipp	Völkers, Christoph	11:8	11:6	9:11	11:6		3:1	1:0
4-3	Milosch, Andre	Schwarz, Tim	11:9	12:10	11:7			3:0	1:0
5-6	Itzen, Marc	Staib, Daniel	11:9	11:8	11:8			3:0	1:0
6-5	Lüßen, Klaus	Burmester, Kolja	4:11	7:11	9:11			0:3	0:1
1-1	Itzen, Michael	Müssig, Thomas	9:11	14:12	11:8	11:5		3:1	1:0
2-2	Lüßen, Jens	Burmester, Torsten	8:11	11:8	13:11	11:8		3:1	1:0
3-3	Lamprecht, Philipp	Schwarz, Tim	5:11	5:11	8:11			0:3	0:1
4-4	Milosch, Andre	Völkers, Christoph	8:11	11:9	8:11	8:11		1:3	0:1
5-5	Itzen, Marc	Burmester, Kolja	9:11	11:6	12:14	9:11		1:3	0:1
6-6	Lüßen, Klaus	Staib, Daniel	7:11	9:11	5:11			0:3	0:1
D1-D1	Itzen, Michael Lüßen, Jens	Burmester, Torsten Schwarz, Tim	4:11	8:11	11:5	7:11		1:3	0:1
Bälle: 552:555								28:30	8:8

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 23:15

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 21.02.23 11:12

Letzte Änderung Admin: 30.04.23 08:21