

Kreis Arnsberg/Lippstadt 2017/18

Jungen-Kreisklasse

Gruppen-Spielplan



Bemerkungen: Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch zulässig im Rahmen der Bestimmungen von WO G 6.1 und G 6.2.

Datum, Uhrzeit (Lokal)		Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 02.09.2017	15:00 (1)	LTV Lippstadt VII	LTV Lippstadt VIII	8:2
Fr. 08.09.2017	18:30 v (1)	TV Büren	SV GW Steinhausen II	9:1
Sa. 09.09.2017	13:30 (1)	TuS Ehringhausen	TuS Wadersloh IV	3:7
	15:00 (1)	LTV Lippstadt VII	TTG Störmede/Langeneicke	10:0
Mo. 18.09.2017	18:15 (1)	TTG Störmede/Langeneicke	TuS Ehringhausen	3:7
Do. 21.09.2017	18:15 (1)	SV GW Steinhausen II	LTV Lippstadt VII	0:10
Sa. 23.09.2017	15:00 (1)	LTV Lippstadt VIII	SV GW Steinhausen	1:9
Do. 28.09.2017	18:15 (1)	SV GW Steinhausen	TuS Wadersloh IV	5:5
Fr. 29.09.2017	18:45 v (1)	TV Büren	LTV Lippstadt VII	4:6
Sa. 30.09.2017	13:30 (1)	TuS Ehringhausen	SV GW Steinhausen II	10:0 NA
Mo. 02.10.2017	18:15 (1)	TTG Störmede/Langeneicke	SV GW Steinhausen	0:10
Sa. 07.10.2017	15:00 (1)	LTV Lippstadt VII	TuS Ehringhausen	8:2
	15:00 (1)	LTV Lippstadt VIII	TV Büren	4:6
Do. 12.10.2017	18:15 (1)	SV GW Steinhausen	SV GW Steinhausen II	8:2
Sa. 14.10.2017	13:30 (1)	TV Büren	TuS Ehringhausen	6:4
	15:00 (1)	LTV Lippstadt VIII	TuS Wadersloh IV	1:9
Do. 09.11.2017	18:15 (1)	SV GW Steinhausen	TuS Ehringhausen	9:1
Fr. 10.11.2017	16:30 (2)	TuS Wadersloh IV	TTG Störmede/Langeneicke	8:2
Mo. 13.11.2017	18:15 (1)	TTG Störmede/Langeneicke	TV Büren	2:8
Do. 16.11.2017	18:15 (1)	SV GW Steinhausen II	TuS Wadersloh IV	1:9
Mo. 20.11.2017	18:15 (1)	TTG Störmede/Langeneicke	SV GW Steinhausen II	10:0
Do. 23.11.2017	18:00 (1)	LTV Lippstadt VIII	TuS Ehringhausen	10:0 W
	18:15 (1)	SV GW Steinhausen	TV Büren	6:4
Fr. 24.11.2017	17:00 v (2)	TuS Wadersloh IV	LTV Lippstadt VII	5:5
Mo. 27.11.2017	18:15 (1)	TTG Störmede/Langeneicke	LTV Lippstadt VIII	5:5
Fr. 01.12.2017	17:45 v (2)	TuS Wadersloh IV	TV Büren	8:2
Sa. 02.12.2017	15:00 (1)	LTV Lippstadt VII	SV GW Steinhausen	3:7
Sa. 09.12.2017	15:00 (1)	LTV Lippstadt VIII	SV GW Steinhausen II	10:0 NA

