

Fachverband Tischtennis Bremen 2017/18

2. Kreisklasse Herren

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Die Relegation ist am 5. oder 6. Mai auszutragen. Gastgeber ist jeweils der Tabellen-8. der höheren Spielklasse. Termin/Spielort/ Materialien sind bitte dem STL bekanntzugeben. Bei Absprache mit dem Gast sind auch frühere Termine möglich.

Spielleiter-Kontaktadresse

Haag, Karl-Heinz, Armsenerstr.14, 28325 Bremen, Mobil: 01601008500, Tel.: 0421 4099604, haag.karlheinz@gmail.com

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 02.09.2017 14:30 h (2)	SG Arbergen/Mahndorf III	ATSV Habenhausen VI	8:8
Fr. 08.09.2017 19:15 (1)	SG Marßel Bremen III	ATSV Habenhausen VI	9:6
Fr. 15.09.2017 19:30 (1)	ATSV Habenhausen VI	TS Woltmershausen III	9:3
Fr. 06.10.2017 19:30 (1)	ATSV Habenhausen VI	Veogesacker TV II	9:2
Fr. 13.10.2017 19:30 (1)	ATSV Habenhausen VI	Bremer SC III	9:3
Mi. 18.10.2017 19:00 (2)	SG Arbergen/Mahndorf II	ATSV Habenhausen VI	1:9
Fr. 27.10.2017 19:30 (1)	ATSV Habenhausen VI	TV Bremen-Walle 1875 IV	9:0
Fr. 03.11.2017 19:30 (1)	ATSV Habenhausen VI	TuS Huchting III	9:4
Fr. 24.11.2017 19:15 (1)	Neurönnebecker TV IV	ATSV Habenhausen VI	4:9
Fr. 01.12.2017 19:30 t (1)	ATSV Habenhausen VI	TV Oberneuland III	9:1
Fr. 12.01.2018 19:15 (1)	TV Bremen-Walle 1875 IV	ATSV Habenhausen VI	2:9
Di. 23.01.2018 19:15 (1)	TS Woltmershausen III	ATSV Habenhausen VI	1:9
Do. 08.02.2018 19:00 (1)	Bremer SC III	ATSV Habenhausen VI	2:9
Mo. 12.02.2018 19:45 t/v (1)	TV Oberneuland III	ATSV Habenhausen VI	3:9
Fr. 16.02.2018 19:30 (1)	ATSV Habenhausen VI	SG Arbergen/Mahndorf II	9:3
Fr. 23.02.2018 19:10 v (1)	ATSV Habenhausen VI	SG Arbergen/Mahndorf III	9:1
Fr. 02.03.2018 19:30 (1)	ATSV Habenhausen VI	SG Marßel Bremen III	9:0 NA
Mo. 05.03.2018 20:00 (1)	TuS Huchting III	ATSV Habenhausen VI	0:9
Fr. 23.03.2018 20:00 (1)	Veogesacker TV II	ATSV Habenhausen VI	1:9
Fr. 27.04.2018 19:30 (1)	ATSV Habenhausen VI	Neurönnebecker TV IV	9:0 NA

